

남산XR스튜디오 체험존 배경 리스트

한강

주최 | 남산XR스튜디오 제작일 | 2024. 01 언리얼엔진 버전 | 5.3

PROJECT

2024년, 서울특별시 남산XR스튜디오의 개관을 기념하여 첫번째 XR콘텐츠가 공개되었습니다.
개관콘텐츠에서는 서울의 다양한 명소를 새로운 시각으로 재해석하고, XR기술과 예술을 결합해 다채롭고 신비한 서울을 표현하였습니다.
남산XR스튜디오는 첫 문화예술인 제작 지원 공모를 통해 총 5팀이 참여하였으며, 각 팀은 서울의 매력을 표현하기 위해 XR기술과 공연 예술을 융합한 창의적인 접근을 시도하였습니다.

LEVEL OVERCOME

실제 한강의 배경을 모티브로 제작된 배경입니다.
기상환경의 비확실성과 실제로 존재할 수 없는 수변공연 무대를 제작하여, 현실과 상상의 괴리 부분을 포착하여 제작되었습니다.



01 개관콘텐츠

운해

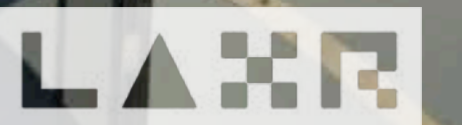
주최 | 남산XR스튜디오 제작일 | 2024. 01 언리얼엔진 버전 | 5.3

PROJECT

2024년, 서울특별시 남산XR스튜디오의 개관을 기념하여 첫번째 XR콘텐츠가 공개되었습니다.
개관콘텐츠에서는 서울의 다양한 명소를 새로운 시각으로 재해석하고, XR기술과 예술을 결합해 다채롭고 신비한 서울을 표현하였습니다.
남산XR스튜디오는 첫 문화예술인 제작 지원 공모를 통해 총 5팀이 참여하였으며, 각 팀은 서울의 매력을 표현하기 위해 XR기술과 공연 예술을 융합한 창의적인 접근을 시도하였습니다.

LEVEL OVERCOME

서울의 미래지향적 스카이라인을 재해석한 환상적인 하늘 무대입니다.
실존하는 N서울타워를 배치함으로써 현실과 상상이 교차하는 독특한 도시 풍경을 선보입니다.
지상의 마천루가 원경에 하늘로 솟아오르며, 그 위로 불가능을 현실로 만든 운해의 스테이지를 제작하였습니다.



01 개관콘텐츠

서울 원경

주최 | 남산XR스튜디오 제작일 | 2024. 01 언리얼엔진 버전 | 5.3

PROJECT

2024년, 서울특별시 남산XR스튜디오의 개관을 기념하여 첫번째 XR콘텐츠가 공개되었습니다.
개관콘텐츠에서는 서울의 다양한 명소를 새로운 시각으로 재해석하고, XR기술과 예술을 결합해 다채롭고 신비한 서울을 표현하였습니다.
남산XR스튜디오는 첫 문화예술인 제작 지원 공모를 통해 총 5팀이 참여하였으며, 각 팀은 서울의 매력을 표현하기 위해 XR기술과 공연 예술을 융합한 창의적인 접근을 시도하였습니다.

LEVEL OVERCOME

롯데월드타워의 웅장한 실루엣을 배경으로, XR 기술로 구현된 환상적인 무대 세트와 조명이 어우러져 관객들에게 깊은 인상을 남기며, 새로운 차원의 공연 경험을 제공합니다.



01 개관콘텐츠

경복궁

주최 | 남산XR스튜디오 제작일 | 2024. 01 언리얼엔진 버전 | 5.3

PROJECT

2024년, 서울특별시 남산XR스튜디오의 개관을 기념하여 첫번째 XR콘텐츠가 공개되었습니다.
개관콘텐츠에서는 서울의 다양한 명소를 새로운 시각으로 재해석하고, XR기술과 예술을 결합해 다채롭고 신비한 서울을 표현하였습니다.
남산XR스튜디오는 첫 문화예술인 제작 지원 공모를 통해 총 5팀이 참여하였으며, 각 팀은 서울의 매력을 표현하기 위해 XR기술과 공연 예술을 융합한 창의적인 접근을 시도하였습니다.

LEVEL OVERCOME

경복궁에 가상의 스테이지를 만들어 재창조해낸 공간입니다.
경복궁이 지닌 역사적 위엄과 버추얼프로덕션 기술을 접목시켜 환상적이면서 조화로운 공간을 목표로 제작하였습니다.



정육면체 방

주최 | 남산XR스튜디오

제작일 | 2024. 09

언리얼엔진 버전 | 5.3



PROJECT

2024년, 남산XR스튜디오는 XR 콘텐츠 제작 지원 사업을 통해 혁신적인 예술 창작을 후원하였습니다. 이번 사업에서는 다양한 문화예술인과 협력하여 '솔루션스 퍼포먼스 비디오'를 제작하였습니다. 이 프로젝트는 XR기술을 활용해 새로운 형태의 예술적 표현을 가능하게 하였습니다.

LEVEL OVERCOME

본 프로젝트에서 구현된 주요 요소 중 하나는 정육면체 형태의 방이었습니다. 이 방은 전통적인 구조적 안정성을 의도적으로 배제한 디자인으로, 각 오브젝트가 불안정한 상태로 배치되어 있었습니다. 오브젝트들은 그릇된 목적성을 가진 채 사용되었고, 이러한 설정은 XR 콘텐츠의 장점을 극대화하는 데 중요한 역할을 했습니다. 현실 세계에서 실현되기 어려운 공간적 왜곡과 불가능한 구조들을 손쉽게 구현함으로써, XR 기술이 어떻게 현실의 한계를 뛰어넘을 수 있는지 명확하게 보여주었습니다.

절벽

주최 | 남산XR스튜디오

제작일 | 2024. 09

언리얼엔진 버전 | 5.3



PROJECT

2024년, 남산XR스튜디오는 XR 콘텐츠 제작 지원 사업을 통해 혁신적인 예술 창작을 후원하였습니다. 이번 사업에서는 다양한 문화예술인과 협력하여 '솔루션스 퍼포먼스 비디오'를 제작하였습니다. 이 프로젝트는 XR기술을 활용해 새로운 형태의 예술적 표현을 가능하게 하였습니다.

LEVEL OVERCOME

깊은 터널과 절벽을 디자인하여, 현실에서는 안전문제가 발생할 수 있는 어려운 촬영 환경을 XR 기술로 구현으로써 XR촬영의 장점을 극대화했습니다. 또한, 거대한 손을 주요 오브젝트로 제작하여 공간의 분위기를 형성하며 강렬한 시각적 효과를 연출하였습니다.

02 제작지원사업

달

주최 | 남산XR스튜디오

제작일 | 2024. 09

언리얼엔진 버전 | 5.4



02 제작지원사업

황폐화된 지구

주최 | 남산XR스튜디오 제작일 | 2024. 09 언리얼엔진 버전 | 5.4

03 XR시연배경

롯데타워 옥상

주최 | GIANTSTEP

제작일 | 2024. 01

언리얼엔진 버전 | 5.3



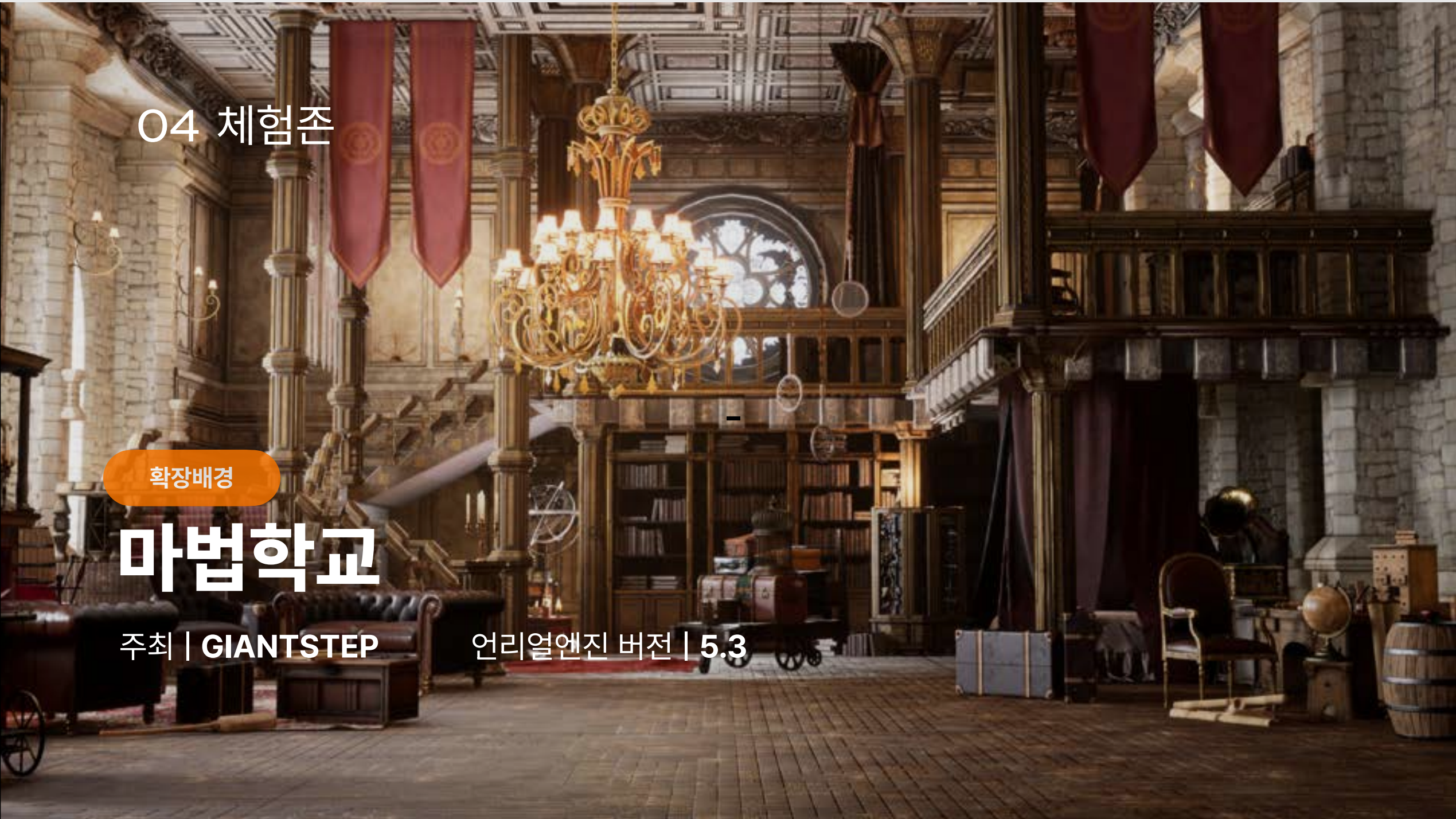
04 체험존

확장배경

마법학교

주최 | GIANTSTEP

언리얼엔진 버전 | 5.3



확장배경

유럽 광장

주최 | GIANTSTEP

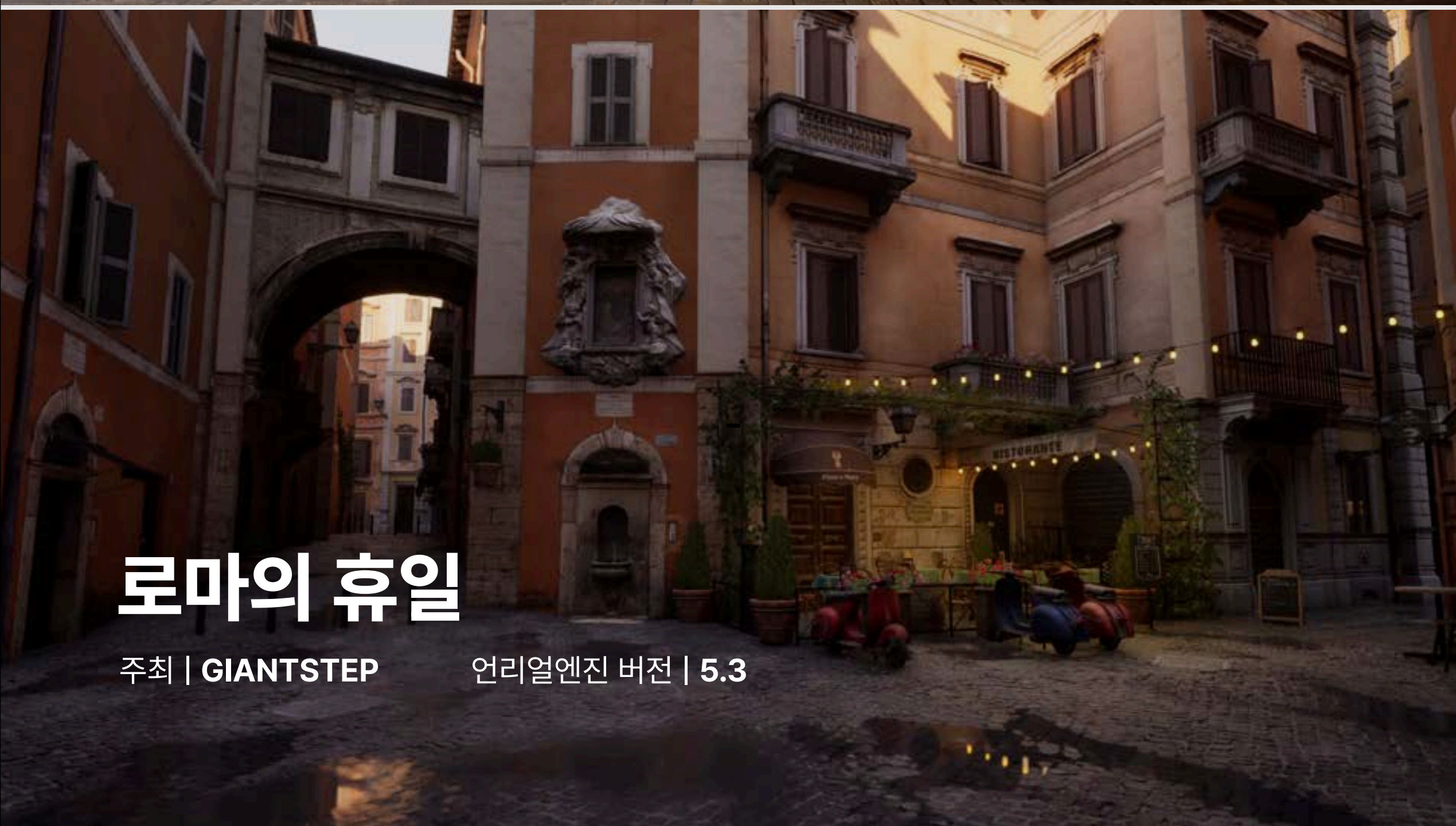
언리얼엔진 버전 | 5.3



로마의 휴일

주최 | GIANTSTEP

언리얼엔진 버전 | 5.3



산타의 집

주최 | GIANTSTEP

언리얼엔진 버전 | 5.3



04 체험존

연회장

주최 | GIANTSTEP

언리얼엔진 버전 | 5.3

준비중

SCHOOL

주최 | GIANTSTEP

언리얼엔진 버전 | 5.3

준비중